Resume: Alex Wilber

Desainer Animasi

## Informasi kontak

* Email: alex.wilber@example.com

# Tujuan

Untuk menerapkan keterampilan kreatif dan teknis saya sebagai Desainer Animasi di lingkungan yang dinamis dan inovatif.

# Pengalaman kerja

* Spark Animation: Desainer Animasi (Jan 2021 - Sekarang)

Memimpin tim yang terdiri dari 12 animator untuk membuat animasi 3D berkualitas tinggi untuk berbagai proyek, termasuk film fitur, iklan, dan video game. Berkolaborasi dengan sutradara, produsen, dan klien untuk memastikan visi artistik dan standar kualitas terpenuhi. Menggunakan Maya, Blender, dan Adobe Creative Suite untuk mendesain dan menganimasikan karakter, lingkungan, dan efek.

* Pixel Studio: Desainer Animasi (Jun 2018 - Des 2020)

Mengerjakan berbagai proyek animasi 2D dan 3D, mulai dari film pendek, serial web, dan video pendidikan. Membuat papan cerita, sketsa, model, dan animasi menggunakan Toon Boom, Photoshop, dan After Effects. Memberikan umpan balik dan saran untuk meningkatkan alur kerja dan kualitas animasi.

* Flash Animation: Desainer Animasi Junior (Sep 2016 - Mei 2018)

Membantu animator senior dalam membuat dan mengedit animasi 2D untuk platform web dan seluler. Menggunakan Flash, Ilustrator, dan Animasikan untuk mendesain dan menganimasikan karakter, latar belakang, dan elemen UI. Mengikuti panduan gaya dan spesifikasi klien dan proyek.

* Freelance Desainer Animasi (Jan 2014 - Agu 2016)

Menawarkan layanan animasi kepada berbagai klien, termasuk pengembang game indie, majalah online, dan influencer media sosial. Berkomunikasi dengan klien untuk memahami kebutuhan mereka dan memberikan hasil yang memuaskan.

# Education

* University of Art and Design, New York, NY (Sep 2010 - Jun 2014)

Sarjana Seni Rupa, Jurusan Animasi

* Universitas Online, Jarak Jauh (Sep 2015 - 2020)

Magister Seni (MA) bidang Animasi, Perkiraan Kelulusan: Des 2025

# Keahlian

* Mahir dalam berbagai perangkat lunak animasi, seperti Maya, Blender, Toon Boom, Flash, Photoshop, After Effects, dan Animate
* Berpengalaman dalam animasi 2D dan 3D, serta grafis gerak dan efek visual
* Kreatif dan artistik, dengan perhatian tajam terhadap detail, warna, dan komposisi
* Pemain utama tim, dengan keterampilan komunikasi dan kolaborasi yang sangat baik
* Mudah beradaptasi dan fleksibel, mampu bekerja pada berbagai gaya dan genre animasi

## MINAT

* Menonton film dan acara animasi
* Bermain video game
* Menggambar dan melukis
* Mempelajari teknik dan tren animasi baru

## Bahasa

* Bahasa Inggris (Penutur Asli)
* Bahasa Spanyol (Fasih)

## Sertifikasi

* Adobe Certified Expert di Photoshop CC
* Pelatih Bersertifikat Blender Foundation

## Publikasi

* Wilber, A. (2018). Seni Animasi 3D: Panduan untuk Pemula. New York: Spark Press.
* Wilber, A. (2020). Cara Membuat Stunning Motion Graphic dengan After Effects. Majalah Pixel, 12(3), 45-50.